Stanleys Abenteuer

# Tests für die Qualitätssicherung

Datum:

Aufsicht:

Tester

# Beim Testlauf bitte ausfüllen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Testfrage** | **Erhofftes Ergebnis** | **Erfolg** | **Fehler** |
| 1 | Darstellung | Logischer Aufbau des Levels nachvollziehbar |  |  |
| 2 | Funktion | Spieler bewegt sich in die gewünschte Richtung |  |  |
| 3 | Funktion | Spieler sammelt den Buchstaben auf |  |  |
| 4 | Funktion | Spieler öffnet das Schloss |  |  |
| 5 | Funktion | Spieler schafft es in der gewünschten Zeit |  |  |
| 6 | Funktion | Spieler erreicht das nächste Level |  |  |
| 7 | Funktion | Sprungfeder hat den gewünschten Effekt (schleudern) |  |  |
| 8 | Funktion | Gegner hat den gewünschten Effekt (Reset) |  |  |
| 9 | Qualinorm | Die Objekte sprechen den Spieler an |  |  |
| 10 | Qualinorm | Spiel macht den Spieler Spaß |  |  |
| 11 | Qualinorm | Die Vorgaben für das Projekt werden eingehalten |  |  |